

VIALETA LUX

Fantasma reflejante para carretera

Código: V-LX



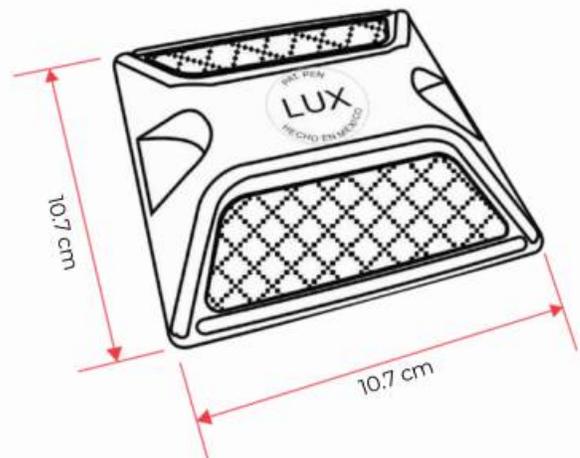
CARACTERÍSTICAS

- Dispositivo que se coloca en las autopistas con la finalidad de señalar y guiar el camino de los conductores.
- De moderno, atractivo y vanguardista diseño que la hace resaltar en todo tipo de pavimento.
- Cuerpo fabricado en una sola pieza, ligero y sin aristas ni bordes punzocortantes.
- Con dos caras reflejantes, cuya superficie supera los 20 cm² requeridos por la norma ASTM.
- Resistente a golpes, impactos, fricción, abrasión y a la intemperie.
- Su reflejante está conformado con base en prismas ópticos de alta reflexión, lo que da como resultado, una excelente visibilidad nocturna, aun en condiciones extremas.
- Cuenta con hendiduras de sujeción para su fácil manejo e instalación.
- Su base permite una perfecta adherencia en cualquier pavimento y con todos los tipos de pegamento utilizados; excediendo la superficie de contacto mínima solicitada por la norma ASTM.
- Reflejante con base en metil metacrilato de alto impacto conformado de prismas ópticos de alta retrorreflexión.

MEDIDAS

Las dimensiones y otras medidas son nominales, pueden variar en + - 2 %.

Dimensiones	<ul style="list-style-type: none">• Largo: 10.7 cm• Ancho: 10.7 cm• Alto: 2 cm
Colores	<ul style="list-style-type: none">• Blanca, ámbar o roja
Peso	<ul style="list-style-type: none">• 120 gr



VIALETA LUX

Fantasma reflejante para carretera

Código: V-LX

ESPECIFICACIONES

Material del cuerpo	ABS
Ángulo de inclinación en relación con su base	25°
Material del reflejante	Metil metacrilato
Superficie reflejante por cara	20.58 cm ²
Superficie de contacto efectiva	104 cm ²
Resistencia a la deformación	5000 kg/cm ² deformación de 2 mm
Peso específico, densidad, (norma ASTM D 792)	1.06 GR/CM ³
Temperatura de ablandamiento (norma ASTM D 1525-VICAT-5 kg)	100° C
Módulo de elasticidad (tracción según norma ASTM 638)	28000 N/MM ²
Resistencia dieléctrica (norma ASTM D 149)	22 KV/MM
Dureza a la penetración Rockwell (norma ASTM D 785)	115 escala m